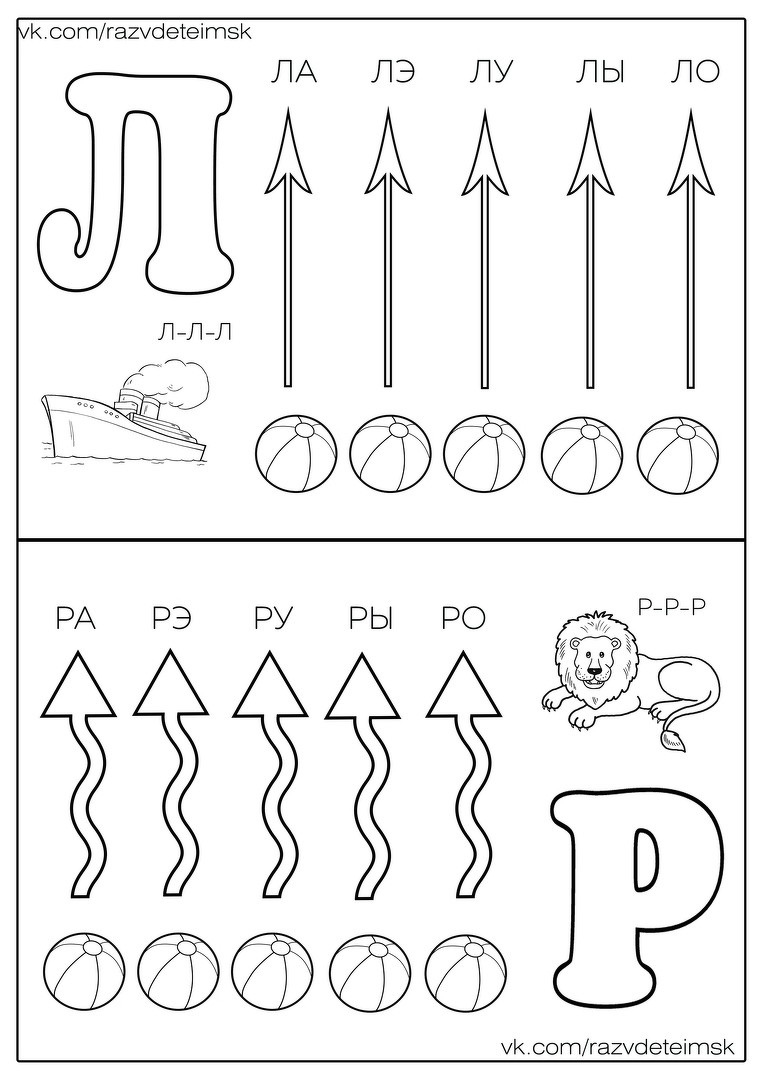
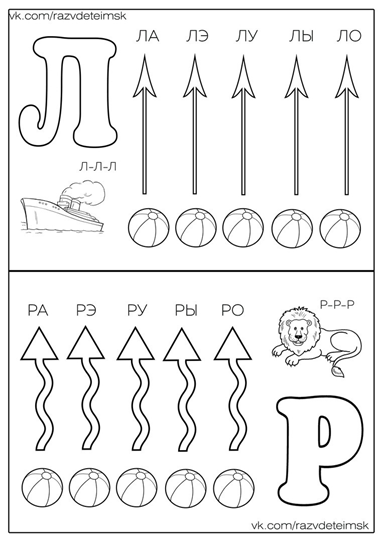
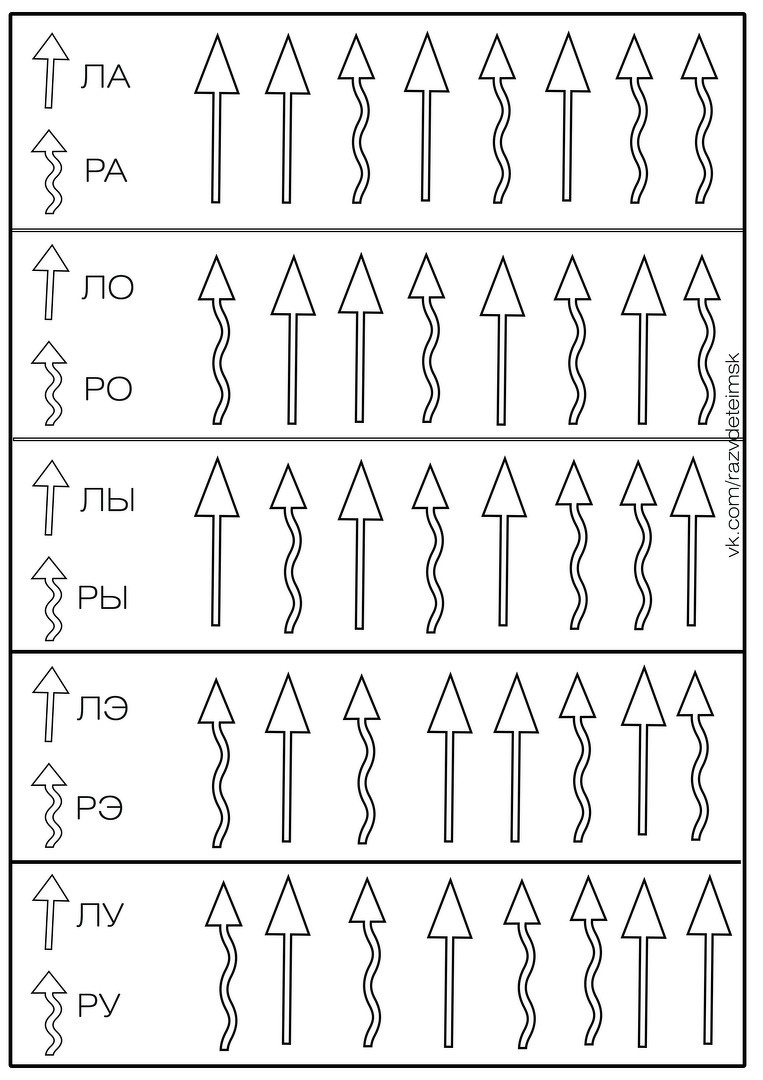
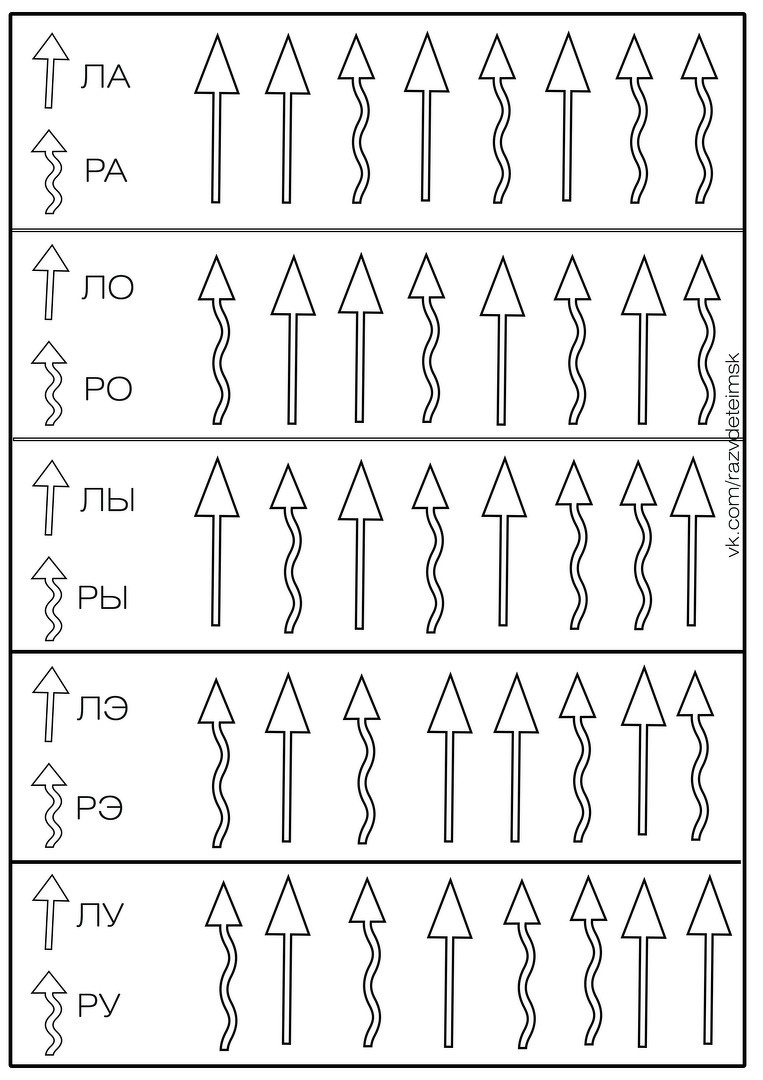
**Проведи пальцем, затем карандашом по стрелкам, проговаривая слоги.**



**Сканируй QR код и играй!**

**Игра: «Скажи и положи»**

**Цель**: развитие фонематического восприятия **(**Дифференциация звуков [л - р])

**Ход игры:** Ребенок называет появившуюся картинку, определяет какой в названии картинки звук. И отправляет картинку на поле к соответствующей звуку букве.

****